

Score keeping and Live-Scoring

Season 2015/2016

Die wichtigsten Punkte zur Bedienung des elektronischen Spielberichts „e-grep“

- ➔ Alle Spielzeitangaben erfolgen immer ohne Doppelpunkte (oder Punkte)
- ➔ Die Spielzeit wird immer absolut und wird im Format [MMSS], also normalerweise 0000-6000 (bzw. 6500 oder 6700 bei Overtime) eingetragen.
- ➔ Torhüterwechsel:
Beim Einwechseln wird die Nummer eingegeben, beim Auswechseln nur ein Bindestrich „-“. Ein „vom-Eis nehmen“ am Ende des Spiels ist nicht notwendig
- ➔ Powerplay:
Die Angabe zum Strafende kann leer bleiben (wird automatisch berechnet), nur bei einem Powerplay-Tor muss sie ausgefüllt werden
- ➔ Das Eintragen der Torschüsse am Spielende vorm Hochladen nicht vergessen.
- ➔ Die Spieloffiziellen müssen angegeben werden.
- ➔ Spieler, die nicht spielen, werden einfach durch das Löschen der Trikotnummer aus dem Kader entfernt.
- ➔ Leerzeilen bei der Eingabe werden vom System ignoriert.

The most important points for using the electronical game report „e-grep“

- ➔ The designation of all gametime entries has to be without double dot or dot.
- ➔ The gametime is always absolute and has to be entered in the format [MMSS], which is 0000-6000 in regular play time or up to 6500 or 6700 in overtime.
- ➔ Change of goalkeepers:
Enter the jersey number when putting the goalkeeper on the ice and enter a hyphen when putting the goalkeeper off the ice. There is no need to take them off-ice at the end of the game.
- ➔ Powerplay:
You do not have to enter the ending time of the penalty, you only need to record it in case of a powerplay goal.
- ➔ Do not forget to enter the shots on goal at the end of the game before uploading.
- ➔ You need to fill in all game officials.
- ➔ Players who are not participating in the game shall be removed from the roster by deleting the jersey number.
- ➔ Any blank lines while entering are ignored by the system.

Installationshinweis

Downloadlink der egrep-Version:

<http://tournament.hockeydata.net/download/e-grep-LEHL.zip>

- a) ZIP-Datei in einen beliebigen Ordner entpacken
- b) „e-grep.exe“ starten
- c) Es ist nicht notwendig, ein Setup- oder Installationsprogramm zu starten.
- d) Wenn das Programm wieder entfernen werden soll, muss einfach nur der gesamte Ordner gelöscht werden.

Systemvoraussetzungen:

- Windows Vista / 7 / 8 und höher
- „.NET Framework 4.0“ vom Microsoft
Falls noch nicht vorhanden, ist eine **einmalige** Installation notwendig. Downloadlink von hockeydata: http://tournament.hockeydata.net/download/dotNetFx40_Full_x86_x64.exe

Support-Bereich mit Schulungsvideos:

<http://www.hockeydata.net/support>

Benutzer: lehl

Passwort: LA2015!

Installation advice

Downloadlink for egrep-version:

<http://tournament.hockeydata.net/download/e-grep-LEHL.zip>

- a) Extract ZIP file into any folder desired
- b) Start „e-grep.exe“
- c) It is not necessary to start a special setup or installation program.
- d) If you want to remove the program, you can just delete the whole folder.

System requirements:

- Windows Vista / 7 / 8 and higher
- „.NET Framework 4.0“ by Microsoft
If it is not existing yet you need to install it once. Follow the download link powered by hockeydata: http://tournament.hockeydata.net/download/dotNetFx40_Full_x86_x64.exe

Support area with teaching videos:

<http://www.hockeydata.net/support>

User: lehl

Password: LA2015!